



ReddingsBrigade



Echt

Speed Lifesaving NL – “Take the challenge....”

9-November-2014

Zwembad De Bandert in Echt

Regels SpeedLifesaving (NL)

NL-vertaling *SpeedLifesaving_Rulebook.pdf* (CH)



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

Regel 1: Fairplay!

Regel 2: Heb plezier!

Regel 3: “Let’s rock the pool”

- ➔ Elke sporter brengt na zijn race de pop terug.
- ➔ Voor de Super Lifesaver is er een helper nodig voor de 2^{de} pop.



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

Deelname

Bij Speedlifesaving NL 2014 willen wij maximaal 10 volledige teams van 4 dames en 4 heren hebben. Iedereen zwemt dus alle onderdelen!

Bij de inschrijving/aanmelding gaan volledige teams voor losse heren en/of dames teams (deze worden door ons samengevoegd). En als er dan losse plekken of onvolledige teams over zijn vullen wij de deelnemerslijst aan tot maximaal 80 sporters (40D en 40H).

Het is toegestaan om zelf vanuit verschillende brigades gemengde teams in te schrijven.



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

Concept

Het concept van de Speed Lifesaving is heel eenvoudig. Het zijn de officiële ILS pool Lifesaving disciplines die gezwommen worden in een 50m bad. De afstanden zijn bij Speed Lifesaving 50% verminderd en zullen gehouden worden in een 25m bad. Bovendien zijn bepaalde regels verwijderd. In de verdere pagina's staan de onderdelen in het Engels uitgelegd:

Dit concept is bedacht door Pascal Stockli en Manuel Zoellig uit Zwitserland.



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zolig (Swiss)

Sappie-surf.com

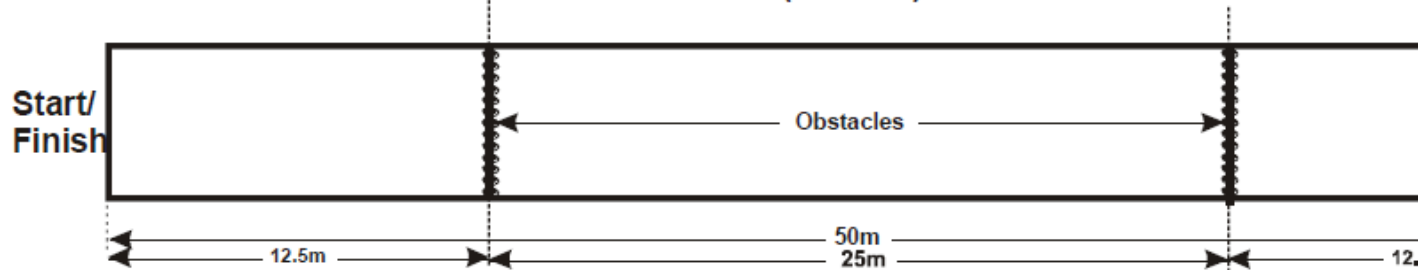
speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

OBSTACLE SWIM AND OBSTACLE RELAY (4 x 50m)



With a dive entry on an acoustic signal, the competitor swims the 100 m course passing eight times under the immersed obstacles to touch the finish wall of the pool.

- Competitors must not surface after the dive entry before the first obstacle; after passing under each obstacle; and after a turn prior to passing under an obstacle.

Disqualification *Passing over an obstacle without immediately returning over or under that obstacle and then passing under it.*



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

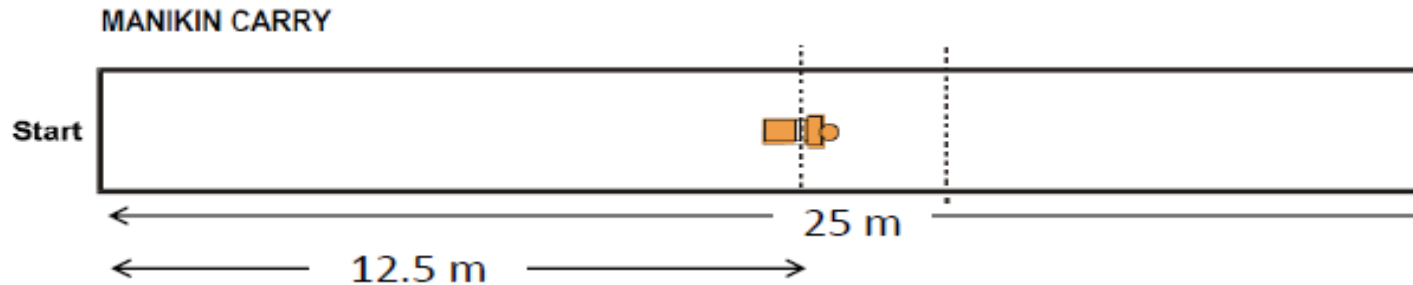
Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt



With a dive start on an acoustic signal, the competitor swims 12.5 m freestyle and then dives to recover a submerged manikin to the surface ~~within 5 m of the pick-up line~~. The competitor then carries the manikin to touch the finish wall of the pool. Competitors may push off the pool bottom when surfacing with the manikin.

Disqualification

Releasing the manikin before touching the finish wall



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

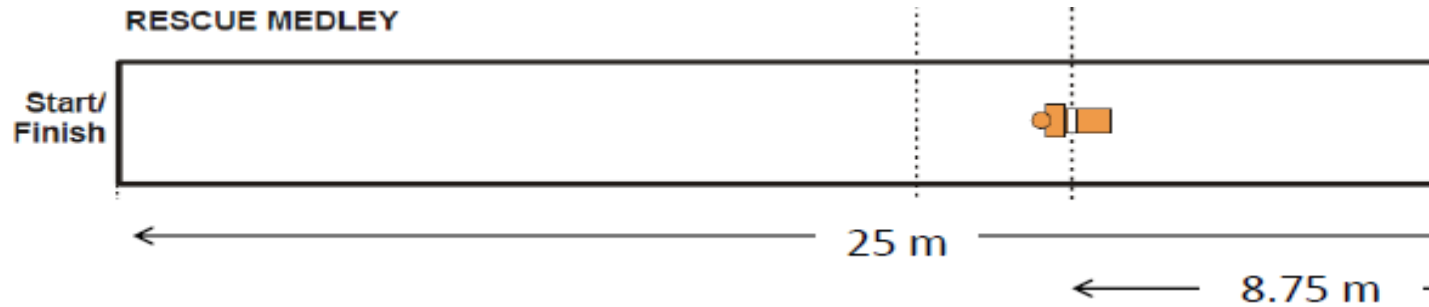
Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt



With a dive start on an acoustic signal, the competitor swims 25 m freestyle to turn, dive, and swim underwater to a submerged manikin located at 8.75 m from the turn wall. The competitor surfaces the manikin ~~within the 5 m pick-up line~~, and then carries it the remaining distance to touch the finish wall.

Competitors may breathe during the turn, but not after their feet leave the turn wall until they surface with the manikin.

Competitors may push off the bottom when surfacing with the manikin.

Disqualification

- Surfacing after turning and before lifting the manikin
- Releasing the manikin before touching the finish wall



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

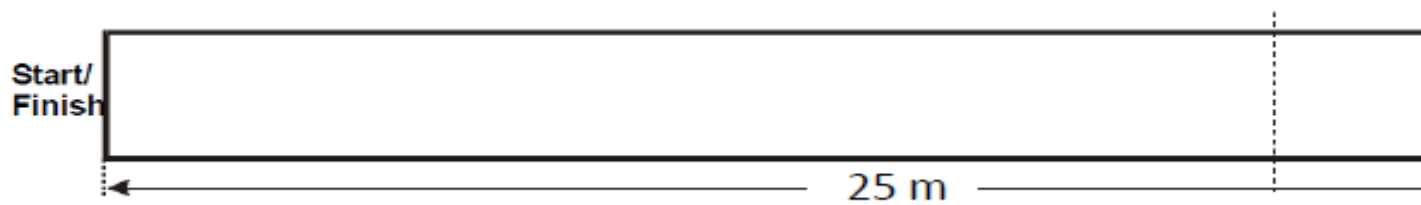
speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

MANIKIN CARRY WITH FINS



With a dive start on acoustic signal, the competitor swims 25 m freestyle wearing fins and then recovers a submerged manikin to the surface ~~within 10 m of the turn wall~~. The competitor carries the manikin to touch the finish wall of the pool. Competitors need not touch the turn wall of the pool. Competitors may push off the bottom when surfacing with the manikin.

Disqualification

Releasing the manikin before touching the finish wall



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

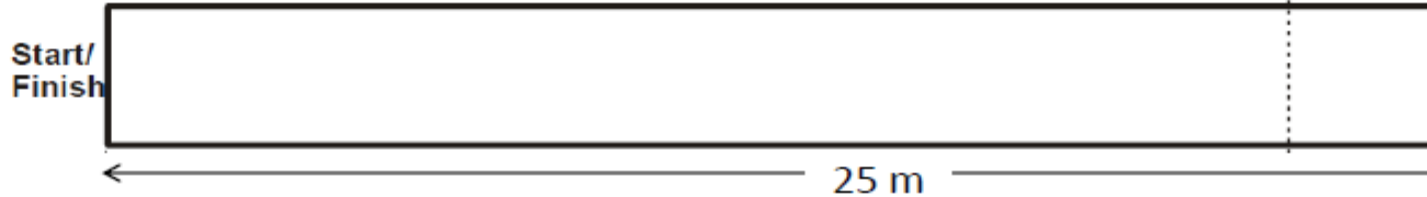
speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

MANIKIN TOW WITH FINS "Lifesaver"



With a dive start on an acoustic signal, the competitor swims 25 m freestyle with fins and rescue tube. After touching the turn wall, ~~and within the 5 m pick-up zone~~, the competitor fixes the rescue tube correctly around a manikin and tows it to the finish. The event is complete when the competitor touches the finish wall of the pool.

Disqualification

- At 25 m, not touching the pool wall before touching the manikin.
- Pushing or carrying, instead of towing, the manikin.
- The rescue tube and manikin become separated after the rescue tube has been secured correctly around the manikin.
- Touching the finish wall without the rescue tube and manikin in place.



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

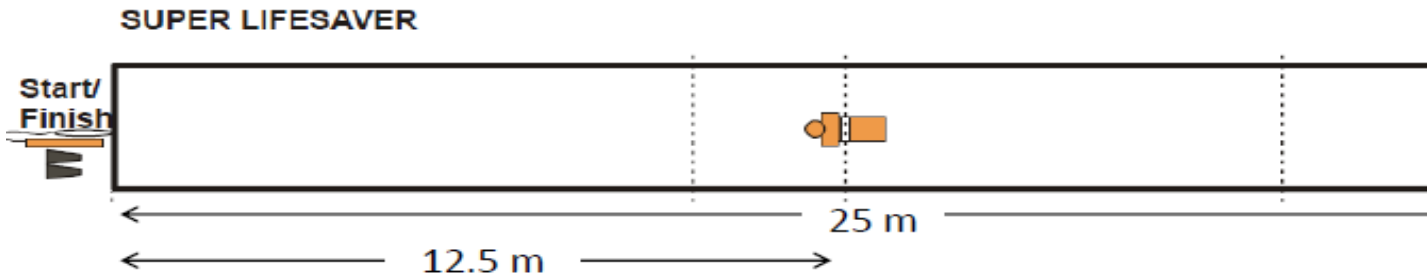
Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt



With a dive start on an acoustic signal, the competitor swims 37.5 m freestyle and then dives to recover a submerged manikin. The competitor surfaces the manikin ~~within the 5 m pick-up zone~~ and carries it to the turn wall. After touching the wall the competitor releases the manikin.

In the water, the competitor dons fins and rescue tube and swims 25 m freestyle. After touching the wall, ~~and within the 5 m pick-up zone~~, the competitor fixes the rescue tube correctly around a manikin and tows it to the finish.

The event is complete when the competitor touches the finish wall of the pool.

Disqualification

Same as: 25 m Manikin Carry and 50 m Lifesaver



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

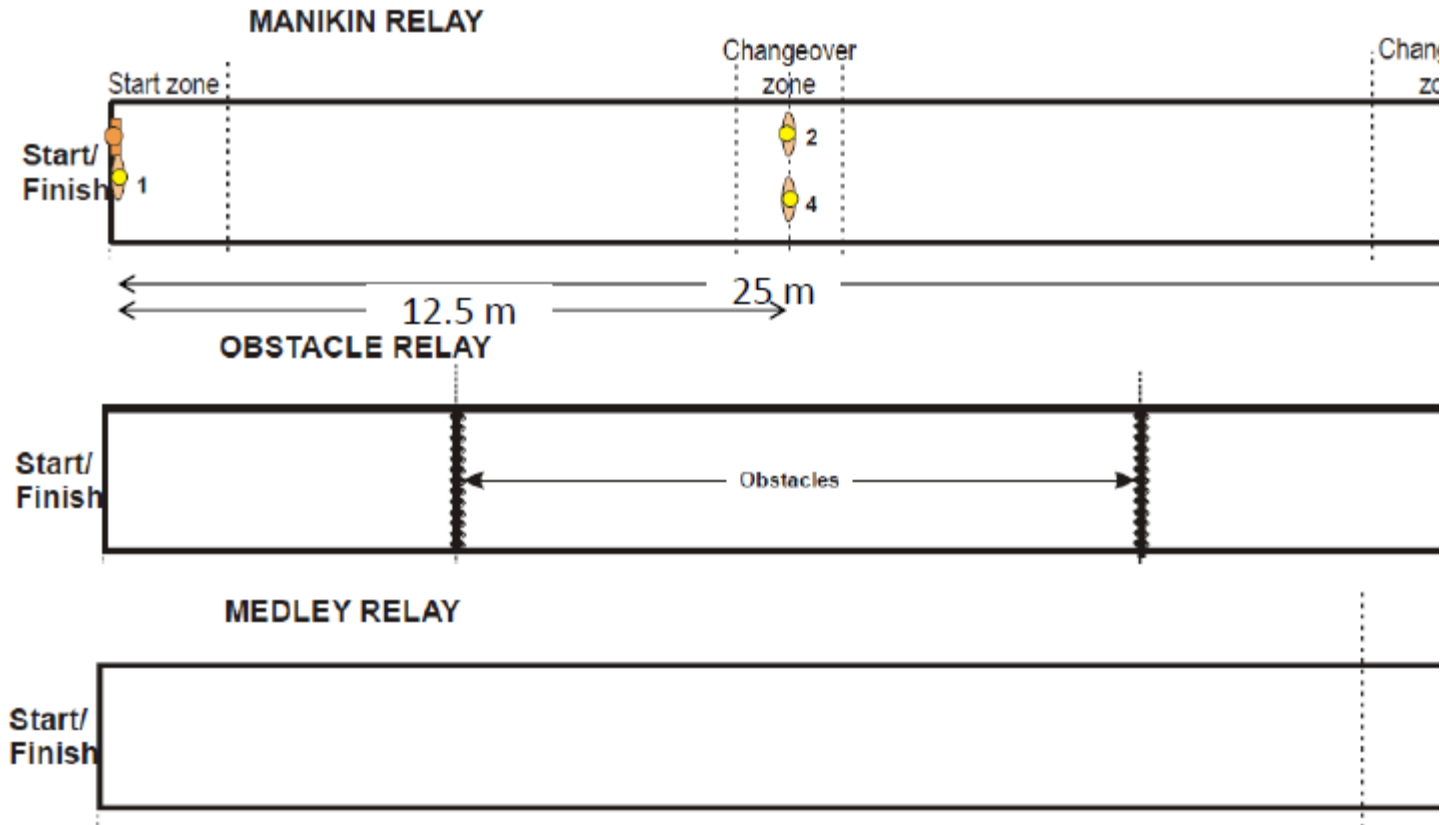
Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

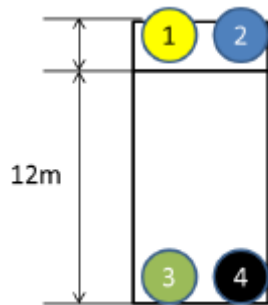
speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

4x12m Linethrow



Tijdens de ploegleidersbespreking zal precies worden uitgelegd hoe het onderdeel gezwommen zal worden.

Uitleg:

Zwemmer 1+2 staan op de kant, zwemmer 3+4 liggen in het water, 12m van de kant houden zwemmen 3+4 zich vast aan de hindernis. Tussen zwemmer 1+3 ligt het touw 12m volledig gestrekt.



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

Na het startsignaal haalt zwemmer 1 het touw binnen en gooit het naar zwemmer 3 toe. Zwemmer 3 vangt het touw en wordt door zwemmer 1 naar de kant getrokken. Zodra zwemmer 3 heeft aangetikt moet hij het touw loslaten.

Zwemmer 2 neemt nu het touw en gooit het naar zwemmer 4 toe. Ondertussen zwemt zwemmer 1 naar het 12m punt toe, deze mag het touw vast houden totdat zwemmer 4 het touw heeft gevangen. Zwemmer 2 trekt zwemmer 4 naar de kant.

Zwemmer 3 neemt nu het touw en gooit het naar zwemmer 1 toe. Ondertussen zwemt zwemmer 2 naar het 12m punt toe, deze mag het touw vast houden totdat zwemmer 4 het touw heeft gevangen. Zwemmer 3 trekt zwemmer 1 naar de kant.

Als laatste pakt zwemmer 4 het touw en gooit het naar zwemmer 2. Zwemmer 4 trekt zwemmer 2 naar de kant.

- Zie voorbeeld van het Zwitserse SLRG Baden-Brugg SpeedLifesaving team:
<http://www.youtube.com/watch?v=n2q5u3ToKjg>



>>> *surflifesaving.ch*

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com

speedlifesaving
...take the challenge...

ReddingsBrigade



Echt

Spelregels 4x12m Linethrow:

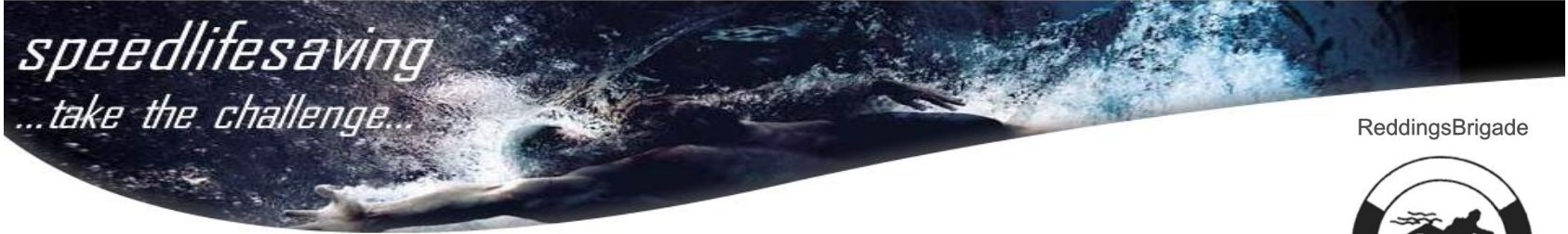
Het gebied waar je het touw binnenhaalt en de zwemmer terug trekt komt overeen met de breedte van een baan en wordt doorgetrokken tot de achterzijde van het zwembad. Dit gebied zal duidelijk gemarkeerd worden door de organisatie. De sporter is op de kant aan het wachten is op zijn/haar beurt mag niet het gemarkeerde vak verlaten, andere teams hinderen. De sporter die het touw binnenhaalt of terugtrekt moet met minstens een lichaamsdeel het afgezette gebied op de kant aanblijven raken. De sporter die het touw vangt moet met minimaal een hand contact houden met de hindernis (die op 12m zal liggen).



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com



ReddingsBrigade



Echt

Raking:

SpeedChamp Team
SpeedChamp Dames
SpeedChamp Heren



>>> surflifesaving.ch

© Pascal Stockli en Manuel Zollig (Swiss)

Sappie-surf.com